manifests

AndroidManifest.xml - 애플리케이션 수행에 필요한 필수 정보

액티비티를 호출하기 위해서는 매니페스트 파일에 액티 비티가 등록되어 있어야 함.

액티비티 추가 과정을 정상적으로 진행한 경우에는 자동 으로 추가가 되어 있음

java – 소스코드, (androidTest) … 단위테스트 등을 위해 필요

res - 각종 리소스 저장 폴더

레이아웃, 그림, 문자열 등의 리소스 저장

drawable: 그려질 수 있는 객체 (이미지)

layout : 레이아웃 (화면 디자인), 화면 구성 형태, 관련 내용 저장

mipmap : 앱 아이콘이 배치

values : 문자열, 배열, 색상 등

themes : 스타일 정보 등

Gradle Script - 빌드 스크립트

ConstraintLayout

θ Design Tool 중심의 작업

θ 일정한 비율 구성, 쉽고 빠른 배치 등의 장점을 가짐

θ 기준점 설정 등, 세부적인 기능 습득 과정이 일부 필요

인텐트를 이용하여 다른 액티비티를 실행시키기 위함 startActivity(…) : 액티비티 실행

LinearLayout θ 순서대로 한방향으로 나열해주는 역할

θ android:orientation ϖ “vertical” ϖ “horizontal”